令和4年度 重点目標の成果と課題

◎ 重 点 目 標 1	(1)重点目標	自分で考え、判断し、表現する子を育てる。(豊かな知力)
	(2)数値による指標	「毎時間挙手し、自らの考えを表現しようとした。」と自己 評価できる児童の割合を 90%以上 にする。
	(3)成果と課題 ※学校の自己評価や 学校関係者評価等の 視点も含む	○児童アンケートによる自己評価結果 「毎時間手を挙げて自分の考えを言おうとすることができた。」 ・・・達成率88% → 85% 【成果】ハンドサインや思考ツールなどを活用し、児童が主体 的に考えるための支援を行うことで、前年度より3%減少した ものの引き続き高い達成率を保つことができた。 【課題】主体的に自分の意見を発表する児童は、低学年では高 いが高学年になるにつれて下がっている。自分の考えや意見を すすんで話す場面を意図的に設定し、その姿を教師が価値付け ていく授業を今後も継続していく。
重 点 目 標 2	(1)重点目標	自尊感情をもち、自他を大切にする子を育てる。(豊かな人間性)
	(2)数値による指標	「自分にはよいところがある。」「すすんであいさつをする。」 と自己評価できる児童の割合を 90%以上 にする。
	(3)成果と課題 ※学校の自己評価や	○児童アンケートによる自己評価結果 「自分にはよいところがある。」 ・・・達成率92% → 92% 「主事さんや先生に先にあいさつをする。」・・達成率87% → 85% 【成果】自己肯定感については、昨年度同様に高い達成率であった。挨拶については、2%減少したがすすんで挨拶をしようとす
	学校関係者評価等の 視点も含む	る意識は高い。代表委員会による「あいさつ運動」なども成果を 上げている。 【課題】教員だけでなく、主事や地域の方に対しても自分から挨 拶することを、継続して指導してく。
重 点 目 標 3	(1)重点目標	健康・安全を意識し、すすんで体を鍛える子を育てる。(健やかな身体)
	(2)数値による指標	「目標をもち、すすんで運動した。」と自己評価できる児童の 割合を 85%以上 にする。
	(3)成果と課題	○児童アンケートによる自己評価結果 「進んで外遊びをしている。」 ・・・達成率82% → 82%
	※学校の自己評価や学校関係者評価等の視点も含む	【成果】今年度から「朝遊び」を復活させたり、体育委員会が「朝遊びスタンプラリー」を行ったりした結果、引き続き高い達成率を保つことができた。 【課題】「朝遊び」にすすんで参加する児童が増えてきた反面、全く参加しない児童も存在する。次年度は、より多くの児童がすすんで体を動かすよう、新たな取り組みを実施していく。

令和5年度 重点目標の具現化のための方策

◎ 重 点 目 標 1	(1)重点目標	自分で考え、判断し、表現する子を育てる。(豊かな知力)
	(2)数値による指標	「毎時間挙手し、自らの考えを表現しようとした。」と自己 評価できる児童の割合を 90%以上 にする。
	(3)具現化のための 方策・背景・具体的な取組・評価・検証の方法等	【背景】 ・児童が主体的に考え自分の意見を発表するために、問題意識や相手意識をもたせ、自分たちの力で解決し改善しようとする活動の工夫が必要である。 【具体的な取組】 ・ハンドサイン、タブレット(思考ツール)の継続的な活用・安心して発言できる学級集団の構築 【評価・検証の方法】 ・学期毎の自己評価カードや Q-U 調査により、児童の意識や成果について評価・検証する。
重点目標2	(1)重点目標	自尊感情をもち、自他を大切にする子を育てる。(豊かな人間性)
	(2)数値による指標	「自分にはよいところがある。」「すすんであいさつをする。」 と自己評価できる児童の割合を 90%以上 にする。
	(3) 具現化のための 方策・背景・具体的な取組・評価・検証の方法等	【背景】 ・本校児童一人一人の自尊感情は高いが、すすんで挨拶をすることに」ついては十分ではない。 【具体的な取組】 ・地域の方や主事に自分から挨拶をするチャレンジ活動 ・児童の長所やよい行動に対する、教師の積極的な 価値付け 【評価・検証の方法】 ・学期毎の自己評価カードや、「ふれあい月間」の学校生活アンケートを通して検証する。
重 点 目 標 3	(1)重点目標	健康・安全を意識し、すすんで体を鍛える子を育てる。(健やかな身体)
	(2)数値による指標	「目標をもち、すすんで運動した。」と自己評価できる児童の 割合を85%以上にする。
	(3) 具現化のための 方策・背景・具体的な取組・評価・検証の方法等	【背景】 ・主体的に運動に親しむ児童と、そうでない児童に二極化が見られる。 【具体的な取組】 ・朝遊び (7:50~8:10) の実施による体力向上への動機付け ・児童が新しい遊びを知る様々な企画 の実施 【評価・検証の方法】 ・体力テストや縄跳びカード等の結果から、自分の成長や体力の 向上を実感させる。